

Vnos in prikaz podatkov

1. naloga

```
//Rešitev z ukazom za skok v novo vrsto:
static void Main(string[] args)
{
    Console.WriteLine("b");
    Console.WriteLine("e");
    Console.WriteLine("s");
    Console.WriteLine("e");
    Console.WriteLine("d");
    Console.WriteLine("i");
    Console.WriteLine("l");
    Console.WriteLine("o");
    Console.ReadLine();
}
//Rešitev z uporabo posebne znakovne konstante:
static void Main(string[] args)
{
    Console.WriteLine("b\\ne\\ns\\ne\\nd\\ni\\nl\\no");
    Console.ReadLine();
}
```

2. naloga

```
static void Main(string[] args)
{
    double PI = 22 / 7.0;    //vsaj en od koeficientov mora biti decimalno
                            //število, da bodo v rezultatu decimalke
    Console.WriteLine("Število PI: {0}", PI);
    Console.ReadLine();
}
```

3. naloga

```
static void Main(string[] args)
{
    Console.Write("Vnesi znak: ");           //navodilo uporabniku
    char znak = Convert.ToChar(Console.ReadLine()); //vnos znaka
    int koda = (int)znak;                   //pretvorba znaka v celo število
    Console.WriteLine("ASCII: " + koda);
    Console.ReadLine();
}
```

4. naloga

```
static void Main(string[] args)
{
    Console.Write("Vnesi število a: ");
    double a = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
    Console.Write("Vnesi število b: ");
    double b = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
    double x = (-3 * b + 5 * a * a + b * b) / (2 * a + 4 * b);
    Console.WriteLine("x = " + x);
    Console.ReadLine();
}
```

Naključne vrednosti in uporaba metod matematične knjižnice

1. naloga

```
static void Main(string[] args)
{
    Random r = new Random();           //objekt razreda Random za dostop do metode Next()
    int prvo = r.Next(10, 100);        //izbira vrednosti med 10 in 99
    int drugo = r.Next(-30, 31);
    double tretje = r.NextDouble() * 10;
    Console.WriteLine("Prvo: {0}\nDrugo: {1}\nTretje: {2}", prvo, drugo, tretje);
    Console.ReadLine();
}
```

2. naloga

```
static void Main(string[] args)
{
    Random r = new Random();
    //ustvarimo decimalno število med 0 in 10 in ga na številski osi
    //za 10 mest premaknemo v desno (prištejemo 10):
    double stevilo = r.NextDouble() * 10 + 10;
    Console.WriteLine("Število: " + Math.Round(stevilo, 1));
    Console.ReadLine();
}
```

3. naloga

```
static void Main(string[] args)
{
    Random r = new Random();
    char crka = (char)r.Next('A', 'Z' + 1); //naključna velika črka
    Console.WriteLine("Črka: " + crka);
    crka = (char)((int)crka + 32);
    Console.WriteLine("Črka + 32: " + crka);
    Console.ReadLine();
}

//Meje za izbiro vrednosti v metodi Next() smo postavili v obliki znakov.
//Znaki se bodo avtomatično pretvorili v kodo ASCII, lahko pa bi kodo
//vnesli že neposredno.
//Če kodo ASCII pri velikih črkah povečamo za 32, dobimo malo črko.
//Pri prištevanju števila znaku moramo znak najprej pretvoriti v število,
//nato lahko prištevamo, na koncu pa rezultat ponovno pretvorimo v znak
```

4. naloga

```
static void Main(string[] args)
{
    int r = 3, v = 5; //polmer osnovne ploskve in višina
    //POVRŠINA VALJA:
    double P = 2 * (Math.PI * Math.Pow(r, 2)) + 2 * Math.PI * r * v;
    Console.WriteLine("Površina valja: " + P);
    //PROSTORNINA VALJA:
    double V = Math.PI * Math.Pow(r, 2) * v;
    Console.WriteLine("Prostornina valja: " + V);
    Console.ReadLine();
}
```

5. naloga

```
static void Main(string[] args)
{
    Console.Write("Vnesi število a: ");
    int a = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
    Console.Write("Vnesi število b: ");
    int b = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
    double rez = Math.Sqrt(a + Math.Pow(a - b, 2));
    Console.WriteLine("Rezultat: " + Math.Round(rez, 3)); //rezultat smo
    Console.ReadLine(); //zaokrožili kar v stavku za izpis
}
```

Pogojni stavek

1. naloga

```
static void Main(string[] args)
{
    Console.Write("Vnesi število: ");
    int stevilo = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
    if(stevilo >= 100 && stevilo < 200)
    {
        Console.WriteLine("Število ustreza.");
    }
    else
    {
        Console.WriteLine("Število ne ustreza.");
    }
    Console.ReadLine();
}
```

2. naloga

```
static void Main(string[] args)
{
    Console.Write("Vnesi število: ");
    int stevilo = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
    if(stevilo % 5 == 0) //preverimo, če je po deljenju s 5 ostanek enak 0
    {
        Console.WriteLine("Število {0} je večkratnik števila 5.", stevilo);
    }
    else
    {
        Console.WriteLine("Število {0} ni večkratnik števila 5.", stevilo);
    }
    Console.ReadLine();
}
```

3. naloga

```
static void Main(string[] args)
{
    Console.Write("Vnesi prvo število: ");
    int prvo = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
    Console.Write("Vnesi drugo število: ");
    int drugo = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
    if (prvo >= drugo) //preverimo, če je prvo število večje ali enako kot drugo
    {
        if(prvo != drugo) //preverimo, če sta števili različni
        {
            Console.WriteLine("Prvo število je večje.");
        }
        else
        {
            Console.WriteLine("Števili sta enaki.");
        }
    }
    else
    {
        Console.WriteLine("Drugo število je večje.");
    }
    Console.ReadLine();
}
```

4. naloga

```
static void Main(string[] args)
{
    Console.Write("Vnesi znak: ");
    int znak = Console.ReadKey().KeyChar;
    if (znak >= 'A' && znak <= 'Z') //preverimo, če se znak nahaja med črkama
        // A in Z
    {
        Console.WriteLine("\nZnak je velika črka.");
    }
    else if (znak >= 'a' && znak <= 'z') //če ni, preverimo še za male črke
    {
        Console.WriteLine("\nZnak je mela črka.");
    }
    else //če ni ne eno in ne drugo, smo vnesli nek drug simbol
    {
        Console.WriteLine("\nZnak ni črka, je nek drug simbol ali števka.");
    }
    Console.ReadLine();
}
```

Zanki while in do-while

1. naloga

```
static void Main(string[] args)
{
    int veckratnik = 6;    //vrednost prvega večkratnika
    while (veckratnik < 100) //ponavljaj, dokler je večkratnik manjši od 100
    {
        Console.Write(veckratnik + ", ");    //izpis,
        veckratnik = veckratnik + 6;    //nato večkratnik povečamo za 6
    }
    Console.ReadLine();
}
//Izpis bi bil brez zadnje vejice, če bi zanko zaključili s predzadnjim
// večkratnikom, zadnjega pa bi izpisali posebej brez vejice:
static void Main(string[] args)
{
    int veckratnik = 6;
    while (veckratnik < 100 - 6)    //mejo za konec ponavljanja zmanjšamo za en
                                    //večkratnik
    {
        Console.Write(veckratnik + ", ");
        veckratnik = veckratnik + 6;
    }
    Console.Write(veckratnik);    //izpis zadnjega večkratnika brez vejice
}
```

2. naloga

```
static void Main(string[] args)
{
    char crka = 'A';    //nastavimo prvo črko
    while (crka <= 'Z')    //zanka se ponavlja do črke Z
    {
        Console.Write(crka + " ");
        crka++;    //gremo na naslednjo črko v tabeli ASCII
    }
    Console.WriteLine();    //gremo v novo vrsto
    //postopek ponovimo še za male črke:
    crka = 'a';
    while (crka <= 'z')
    {
        Console.Write(crka + " ");
        crka++;
    }
    Console.ReadLine();
}
```

3. naloga

```
static void Main(string[] args)
{
    int i = 0, vsota = 0; //postavimo začetno vrednost števec in vsote
    while(i < 7)
    {
        Console.Write("Vnesi {0}. število: ", i+1);
        int stevilo = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
        vsota = vsota + stevilo; //obstoječi vsoti vsakič prištejemo prebrano število
        i++; //povečamo števec za 1
    }
    Console.WriteLine("Vsota prebranih števil je " + vsota);
    double povprecje = Math.Round(vsota / 7.0, 3);
    Console.WriteLine("Povprečje prebranih števil je " + povprecje);
    Console.ReadLine();
}
```

4. naloga

```
static void Main(string[] args)
{
    Random r = new Random();
    int i = 20; //števec za vsa števila
    int soda = 0; //števec za soda števila
    while(i > 0) //ponavljaj, dokler je števec večji od 0
    {
        int stevilo = r.Next(10, 100); //naključno dvomestno število
        if(stevilo % 2 == 0) //preveri, če je število sodo
        {
            soda++; //števec sodih števil zvečamo za 1
        }
        i--; //števec števil zmanjšamo za 1
    }
    Console.WriteLine("Sodih števil je bilo: " + soda);
    Console.ReadLine();
}
```


5. naloga

//RAZLIČICA S POGOJNIM STAVKOM:

```
static void Main(string[] args)
```

```
{  
    int i = 1; //začnemo z 1, ker je 0 deljiva z 12 in bi šli takoj v novo vrsto  
    while(i <= 120)  
    {  
        Console.Write("*");  
        if (i % 12 == 0) //če je števec deljiv z 12  
        {  
            Console.WriteLine(); //skočimo v novo vrsto  
        }  
        i++;  
    }  
    Console.ReadLine();  
}
```

//RAZLIČICA Z GNEZDENO ZANKO:

```
static void Main(string[] args)
```

```
{  
    int i = 0, k = 0; //začnejo z 1, ker je 0 deljiva z 12 in  
                    // bi šli takoj v novo vrsto  
    while (i < 10) //ta zanka ponavlja izpis vrstice  
    {  
        while(k < 12) //ta zanka izpiše vrstico 12 zvezdic  
        {  
            Console.Write("*");  
            k++; //naslednja zvezdica  
        }  
        Console.WriteLine();  
        i++; //naslednja vrstica  
        k = 0; //števec zvezdic v vrstici gre na 0  
    }  
    Console.ReadLine();  
}
```

6. naloga

```
static void Main(string[] args)
{
    while(true)
    {
        Console.WriteLine("IZBERI:");
        Console.WriteLine("a-krog\nb-kvadrat\nc-pravokotnik\nd-izhod");
        char izbira = Console.ReadKey().KeyChar;
        if(izbira=='a')
        {
            Console.Write("Vnesi polmer kroga: ");
            int r = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
            double pl = Math.PI * Math.Pow(r, 2);
            Console.WriteLine("Poščina kroga: " + Math.Round(pl, 3));
            Console.WriteLine("Pritisni ENTER na nadaljevanje!");
            Console.ReadLine(); //zaustavimo program pred brisanjem, da lahko preberemo
            Console.Clear(); //brisanje konzole
        }
        if (izbira == 'b')
        {
            Console.Write("Vnesi stranico kvadrata: ");
            int a = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
            double pl = Math.Pow(a, 2);
            Console.WriteLine("Poščina kvadrata: " + pl);
            Console.WriteLine("Pritisni ENTER na nadaljevanje!");
            Console.ReadLine();
            Console.Clear();
        }
        if (izbira == 'c')
        {
            Console.Write("Vnesi stranico a: ");
            int a = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
            Console.Write("Vnesi stranico b: ");
            int b = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
            double pl = a * b;
            Console.WriteLine("Poščina pravokotnika: " + pl);
            Console.WriteLine("Pritisni ENTER na nadaljevanje!");
            Console.ReadLine();
            Console.Clear();
        }
        if (izbira == 'd')
        {
            Environment.Exit(0); //ukaz za končanje programa
        }
    }
}
```

Zanka for

1. naloga

```
static void Main(string[] args)
{
    for(int st = 1000; st >= 500; st = st - 10)
    {
        Console.Write(st + " ");
    }
    Console.ReadLine();
}
```

2. naloga

```
static void Main(string[] args)
{
    for(double st = 2.4; st <= 2.5; st = st + 0.01)
    {
        Console.WriteLine(st + " ");
    }
    Console.ReadLine();
}
```

3. naloga

```
static void Main(string[] args)
{
    Random r = new Random();
    int vsota = 0, i = 0;
    for(; i < 10; i++)
    {
        int met = r.Next(1, 7);
        vsota = vsota + met;
        Console.WriteLine("Met št. {0}: {1,-5}Pritisni ENTER", i + 1, met);
        Console.ReadLine();
    }
    Console.WriteLine("Povprečje metov: " + vsota / (double)i);
    Console.ReadLine();
}
```

//Števec i smo deklarirali pred zanko, ker smo ga potrebovali za izračun povprečja.

//Pri izračunu smo ga pretvorili v decimalno število, da dobimo decimalke.

4. naloga

```
static void Main(string[] args)
{
    for(int n = 0; n < 12; n++)
    {
        double clen = 1 / (1 + Math.Pow(n, 2));
        Console.WriteLine("{0}. člen: {1}", n + 1, Math.Round(clen, 4));
    }
    Console.ReadLine();
}
```

Znakovni nizi

1. naloga

```
static void Main(string[] args)
{
    Console.WriteLine("Vnesi stavek:");
    string stavek = Console.ReadLine();
    Console.WriteLine("Število znakov v stavku: " + stavek.Length);
    Console.ReadLine();
}
```

2. naloga

```
static void Main(string[] args)
{
    Console.WriteLine("Vnesi stavek:");
    string stavek = Console.ReadLine();
    Console.Write(stavek[0] + " "); //izpis prve črke (ker ta ni za presledkom)
    for(int i=0; i<stavek.Length; i++)
    {
        if (stavek[i] == ' ') //izpis črk, ki sledijo presledkom
        {
            Console.Write(stavek[i + 1] + " ");
        }
    }
    Console.ReadLine();
}
```

3. naloga

```
static void Main(string[] args)
{
    Console.WriteLine("Vnesi stavek:");
    string stavek = Console.ReadLine();
    int stevec = 0;
    for(int i=0; i<stavek.Length; i++)
    {
        if (stavek[i] >= '0' && stavek[i] <= '9') //če je trenutni znak števka
        {
            stevec++; //se števec poveča za 1
        }
    }
    Console.WriteLine("V stavku je {0} števk.", stevec);
    Console.ReadLine();
}
```

4. naloga

```
static void Main(string[] args)
{
    Console.WriteLine("Vnesi prvi stavek:");
    string stavek1 = Console.ReadLine();
    Console.WriteLine("Vnesi drugi stavek:");
    string stavek2 = Console.ReadLine();
    //v pogojnih stavkih primerjamo dolžini obeh stavkov:
    if (stavek1.Length >= stavek2.Length)
    {
        if (stavek1.Length != stavek2.Length)
        {
            Console.WriteLine("Prvi stavek je daljši.");
        }
        else
        {
            Console.WriteLine("Stavka sta enako dolga.");
        }
    }
    else
    {
        Console.WriteLine("Drugi stavek je daljši.");
    }
    Console.ReadLine();
}
```

5. naloga

```
static void Main(string[] args)
{
    Console.Write("Vnesi desetiško število: ");
    int desetisko = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
    string dvojisko = ""; //sem bomo shranjevali ostanke po deljenju z 2
    while(desetisko > 0) //ponavljamo postopek, dokler je število večje od 0
    {
        int ost = desetisko % 2; //poiščemo ostanek po deljenju z 2
        dvojisko = ost + dvojisko; //in ga z leve strani dodamo v znakovni niz
        desetisko = desetisko / 2; //število delimo z 2
    }
    Console.WriteLine("Dvojiško število: "+ dvojisko);
    Console.ReadLine();
}
//Ostanek v niz dajemo z leve strani, ker moramo ostanke brati od zadnjega proti
//prvememu, da dobimo dvojiško število.
```

Break, continue in switch

1. naloga

```
static void Main(string[] args)
{
    byte vsota = 0;    //uporabimo tip byte, ker vsota ne presega velikosti 255
    for(;;)           //neskončna zanka
    {
        Console.Write("Vnesi število do velikosti 200: ");
        byte stev = Convert.ToByte(Console.ReadLine());
        vsota = (byte)(vsota + stev);
        if(vsota > 200)
        {
            vsota = (byte)(vsota - stev);    //vrnemo vsoto na prejšnjo vrednost
            break;                            //prekinemo zanko
        }
    }
    Console.WriteLine("Vsota je: " + vsota);
    Console.ReadKey();
}
```

2. naloga

```
static void Main(string[] args)
{
    //Pripravimo dve spremenljivki, prva je pravo geslo, ki je skrito v
    // programski kodi, druga pa geslo, ki ga vnese uporabnik:
    string geslo = "Geslo123", vnos = "";
    //VNOS GESLA:
    Console.WriteLine("Vnesi geslo:");
    for(int i=0; i<12; i++)    //dovolimo vnos 12 znakov
    {
        char znak = Console.ReadKey(true).KeyChar;    //vnesemo znak
        if(znak == 13)    //če je ENTER
        {
            break;    //konec vnosa
        }
        Console.Write("*");    //izpiše *
        vnos = vnos + znak;    //dodamo znak v niz z imenom vnos
    }
    //PREVERIMO VNESENO GESLO:
    if(geslo == vnos)
    {
        Console.WriteLine("\nGeslo je pravilno.");
    }
    else
    {
        Console.WriteLine("\nGeslo ni pravilno.");
    }
    Console.ReadKey();
}
//Argument "true" pri metodi ReadKey() povzroči, da vnos v knzoli ni viden.
```


3. naloga

```
static void Main(string[] args)
{
    double rezultat = 0;
    Console.WriteLine("Program za izračun ploščine, obsega, in diagonale pravokotnika.");
    Console.Write("Vnesi dolžino stranice a: ");
    int a = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
    Console.Write("Vnesi dolžino stranice b: ");
    int b = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
    Console.WriteLine("IZBERI:");
    Console.WriteLine("A-Obseg\nB-Ploščina\nC-Diagonala");
    char izbira = Console.ReadKey().KeyChar;
    switch(izbira)        //preverimo, kaj je uporabnik izbral in tista možnost
                        //se izvede
    {
        case 'A':
            rezultat = 2 * (a + b);
            Console.Write("\nObseg pravokotnika: ");
            break;
        case 'B':
            rezultat = a * b;
            Console.Write("\nPloščina pravokotnika: ");
            break;
        case 'C':
            rezultat = Math.Round(Math.Sqrt(Math.Pow(a, 2) + Math.Pow(b, 2)), 2);
            Console.Write("\nDiagonala pravokotnika: ");
            break;
        default: Console.WriteLine("Napačna izbira!! Si uporabil veliko crko?"); break;
    }
    Console.WriteLine(rezultat);
    Console.ReadLine();
}
```

Napredna raba metod

1. naloga

```
//GLAVNA METODA:
static void Main(string[] args)
{
    char znak = Metoda(11, 22, "neko besedilo"); //klic metode
    Console.ReadLine();
}
//METODA:
static char Metoda(int a, int b, string s)
{
    return 'x'; //vrnemo neko znakovno vrednost
}
```

2. naloga

```
//GLAVNA METODA:
static void Main(string[] args)
{
    Metoda1(); //klic prve metode
    Console.ReadLine();
}
//METODA1:
static void Metoda1()
{
    Console.WriteLine("Metoda1");
    Metoda2(); //klic druge metode
}
//METODA2:
static void Metoda2()
{
    Console.WriteLine("Metoda2");
}
```

3. naloga

```
//GLAVNA METODA:
static void Main(string[] args)
{
    Console.Write("Vnesi upornost za R1: ");
    int R1 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
    Console.Write("Vnesi upornost za R2: ");
    int R2 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
    Console.WriteLine("Skupna upornost je " + Zaporedno(R1, R2) + " ohm.");
    Console.WriteLine("Skupna upornost je " + Vzperedno(R1, R2) + " ohm.");
    Console.ReadLine();
}
//ZAPOREDNA VEZAVA:
static double Zaporedno(int R1, int R2)
{
    Console.WriteLine("Zaporedna vezava:");
    return R1 + R2;
}
//VZPOREDNA VEZAVA:
static double Vzperedno(int R1, int R2)
{
    Console.WriteLine("Vzperedna vezava:");
    return R1 * R2 / (double)(R1 + R2);
}
```

4. naloga

```
//GLAVNA METODA:
static void Main(string[] args)
{
    Console.Write("Vnesi prvo število: ");
    int prvo = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
    Console.Write("Vnesi drugo število: ");
    int drugo = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
    if(prvo < drugo)
    {
        NakljucnaStevila(prvo, drugo); //klic metode
    }
    else
    {
        Console.WriteLine("Napačen vnos!!");
    }
    Console.ReadLine();
}

//METODA ZA IZPIS NAKLJUČNIH VREDNOSTI:
static void NakljucnaStevila(int spodnja, int zgornja)
{
    Random r = new Random();
    for(int i=0; i<10; i++)
    {
        Console.Write(r.Next(spodnja + 1, zgornja) + " ");
    }
}
```

Večvrednostne spremenljivke

1. naloga

```
static void Main(string[] args)
{
    char[] malecrke = new char[25]; //tabela za 25 znakov
}
```

2. naloga

```
static void Main(string[] args)
{
    int[] veckratniki = new int[33]; //tabela za 33 celih števil
    for(int i=0; i<33; i++)
    {
        veckratniki[i] = 3 * (i + 1);
    }
}
//Indeks se vedno začne pri številu 0, zato je začetna vrednost števca
//v zanki enaka 0. V izrazu za izračun večkratnika števec za 1 zvečamo,
//da se večkratniki začnejo s številom 3.
```

3. naloga

```
static void Main(string[] args)
{
    string[] dnevi = { "pon", "tor", "sre", "čet", "pet", "sob", "ned" };
    for(int i=0; i<dnevi.Length; i++)
    {
        Console.WriteLine(dnevi[i]);
    }
    Console.ReadKey();
}
```

4. naloga

```
static void Main(string[] args)
{
    Random r = new Random();
    double[] stevila = new double[50];
    for(int i=0; i<stevila.Length; i++)
    {
        stevila[i] = r.Next(1000, 2000) / 100.0; //ustvarimo števila med 1000 in 2000
    } //pri deljenju s 100 dobimo 2 decimalki
    //Decimalne dele dobimo tako, da številu odštejemo celi del:
    double vsota = 0;
    for (int i=0; i<stevila.Length; i++)
    {
        vsota = vsota + (stevila[i] - (int)stevila[i]);
    }
    Console.WriteLine("Vsota decimalnih delov: " + vsota);
    Console.WriteLine("Povprečje decimalnih delov: " + vsota / stevila.Length);
    Console.ReadKey();
}
```

5. naloga

```
static void Main(string[] args)
{
    Random r = new Random();
    string samog = "aeiou"; //iz tega niza naključno jemljemo samoglasnike
    Console.WriteLine("Vnesi nek stavek:");
    string stavek = Console.ReadLine();
    char[] znaki = stavek.ToCharArray(); //prenos stavka v znakovno tabelo
    for(int i=0; i<znaki.Length; i++)
    {
        switch (znaki[i])
        {
            case 'a': znaki[i] = samog[r.Next(5)]; break;
            case 'e': znaki[i] = samog[r.Next(5)]; break;
            case 'i': znaki[i] = samog[r.Next(5)]; break;
            case 'o': znaki[i] = samog[r.Next(5)]; break;
            case 'u': znaki[i] = samog[r.Next(5)]; break;
        }
    }
    Console.WriteLine("Dobljeni stavek:");
    Console.WriteLine(znaki);
    Console.ReadKey();
}
```

Večdimenzionalne tabele

1. naloga

```
static void Main(string[] args)
{
    int a = 1;
    int[,] stevila = new int[5, 8];
    //VNOS VREDNOSTI V TABELO:
    for (int i = 0; i < stevila.GetLength(0); i++)
    {
        for(int k = 0; k < stevila.GetLength(1); k++)
        {
            stevila[i, k] = a; //vnesemo vrednost
            a++;             //povečamo vrednost za 1
        }
    }
    //IZPIS VSEBINE TABELE V KONZOLO:
    for (int i = 0; i < stevila.GetLength(0); i++)
    {
        for (int k = 0; k < stevila.GetLength(1); k++)
        {
            Console.Write("{0,3}", stevila[i, k]);
        }
        Console.WriteLine(); //gremo v novo vrsto
    }
    Console.ReadKey();
}
//V izpisu določimo 3 mesta za število, na ta način uredimo stolpce.
```

2. naloga

```
static void Main(string[] args)
{
    string[,] besede = { { "avto", "vlak", "kolo", "barka", "letalo"},
                        { "figa", "hruška", "breskev", "sliva", "češnja"},
                        { "pes", "mačka", "miš", "srna", "zajec"} };
    Console.Write("Vnesite številko vrstice od 1 do 3: ");
    int vrstica = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
    Console.Write("Vnesite številko stolpca od 1 do 5: ");
    int stolpec = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
    Console.WriteLine("Izbrana beseda: " + besede[vrstica - 1, stolpec - 1]);
    Console.ReadKey();
}
//Pri obeh indeksih izbrane besede odštejemo 1, ker se indeksi začnejo z ničlo.
```

3. naloga

```
static void Main(string[] args)
{
    char[,] znaki = new char[3, 5];
    //VNOS ZNAKOV:
    Console.WriteLine("Vnesi 15 znakov!");
    for (int i = 0; i < znaki.GetLength(0); i++)
    {
        for (int k = 0; k < znaki.GetLength(1); k++)
        {
            znaki[i, k] = Console.ReadKey(true).KeyChar;
        }
    }
    //PRENOS ZNAKOV V NIZ:
    string nizznakov = ""; //prazen niz
    for (int i = 0; i < znaki.GetLength(0); i++)
    {
        for (int k = 0; k < znaki.GetLength(1); k++)
        {
            nizznakov = nizznakov + znaki[i, k];
        }
    }
    Console.WriteLine("\nDobljeni niz znakov: " + nizznakov);
    Console.ReadLine();
}
```


4. naloga

```
static void Main(string[] args)
{
    char[,] crke = new char[10, 10];
    //VNOS ČRK V TABELO:
    char crka = 'A'; //pripravimo prvo črko
    for (int i = 0; i < crke.GetLength(0); i++)
    {
        crke[i, i] = crka++; //vnesemo črko in se premaknemo na naslednjo
    }
    //PRIKAZ TABELE V KONZOLI:
    for (int i = 0; i < crke.GetLength(0); i++)
    {
        for (int k = 0; k < crke.GetLength(1); k++)
        {
            Console.Write("{0,2}", crke[i, k]);
        }
        Console.WriteLine();
    }
    Console.ReadLine();
}
//Pri vnosu v tabelo zadostuje le ena zanka, ker sta indeksa diagonale enaka.
//Pri izpisu vidimo le diagonalo, ostale vrednosti so 0,
//v tabeli ASCII kodi 0 ne pripada noben znak
```